



Houssam BACAR

Étudiant en ingénierie logicielle - Recherche alternance en développement Backend / Full-Stack

Disponible dès septembre 2026 · Brest / Mobilité France

Rythme : ~4 semaines de formation / 4 à 5 semaines en entreprise jusqu'à fin mars, puis temps plein en entreprise d'avril à août

Brest, France | houssambacar67@gmail.com | 06 19 30 32 43 | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

PROFIL PROFESSIONNEL

Étudiant en Master Informatique, parcours Ingénierie du logiciel, applications aux données environnementales (ILIADE) à l'Université de Bretagne Occidentale, je conçois et développe des applications backend et full-stack. Je travaille notamment avec Java/Spring Boot, Vue.js, Node.js, PostgreSQL et Docker, et développe également des projets personnels autour des compilateurs et des systèmes logiciels. Je recherche une alternance en développement logiciel Backend / Full-Stack à partir de septembre 2026.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire recherche — IA & traitement d'image — Lab-STICC (CNRS UMR 6285), UBO, Brest

Mai - Juin 2025 (2 mois)

- Évaluation et comparaison des performances du modèle FUnIE-GAN pour l'amélioration d'images sous-marines sur le dataset SEA-EU.
- Entraînement, inférence et évaluation de modèles avec Python, PyTorch et GPU.
- Analyse des résultats à l'aide de métriques d'image (PSNR, SSIM) et rédaction du rapport expérimental.

PROJETS TECHNIQUES

Plateforme de certification de documents — Projet personnel — Spring Boot

- Conception d'une plateforme de certification, signature électronique et partage sécurisé de documents (factures, diplômes, certificats), avec horodatage et traçabilité.
- Architecture backend Spring Boot / JPA / PostgreSQL, documentation API OpenAPI, authentification JWT et OAuth (Google), intégrations Stripe, Dropbox et Google Drive ; frontend Vue.js
- Développement d'un système de protection avancé du partage : documents révocables, filigranés, chiffrés, rotation périodique des clés de sécurité

Place au Restau — Projet personnel — Spring Boot

- Conception d'une plateforme de commande en ligne multi-restaurants côté client, avec un dashboard restaurateur dédié et une architecture pensée pour évoluer
- Backend Spring Boot / JPA en architecture par couches (controller, service, repository, DTO/mapper, sécurité), PostgreSQL, migrations gérées avec Flyway, documentation API OpenAPI ; frontend Vue.js ; paiement Stripe et authentification JWT
- Structuration du projet pour favoriser la réutilisabilité : base technique adaptable à d'autres cas d'usage avec des ajustements ciblés

Plateforme de métadonnées vidéo — Microservices — Projet universitaire en équipe (3 pers.) — Spring Boot

- Conception collective d'une plateforme de gestion de métadonnées vidéo (titres, descriptions, images, commentaires) en architecture microservices : Gateway, MovieAPI, PaymentAPI, ArtistAPI, UserAPI et frontend, communiquant en REST
- En charge du Gateway (authentification centralisée, tolérance aux pannes, point d'entrée unique côté client), de MovieAPI, PaymentAPI et du frontend Vue.js
- Stack Spring Boot / JPA / Servlet, MongoDB et MariaDB, OpenAPI, tests via Postman, déploiement avec Docker ; conception de la répartition des données et des API entre services

MATL-ABC — Compilateur — Projet personnel, en cours de développement — OCaml

- Conception d'un langage bas niveau à gestion mémoire manuelle (proche de C/C++/Rust) offrant une syntaxe de haut niveau, compilant vers LLVM IR puis vers un binaire exécutable via Clang
- Développement complet de la chaîne de compilation en OCaml (Dune, Menhir, OCamllex) : lexer, parser, AST, résolveur de monomorphisme, vérificateur de types et générateur de code
- Exploitation du typage fort et du paradigme fonctionnel d'OCaml pour une base de code maintenable malgré la complexité d'un compilateur

FORMATION

Master ILIADE — Ingénierie Logiciel, Applications Aux Données Environnementales —

Université de Bretagne Occidentale, Brest

2023 - 2027 (M2 à la rentrée 2026)

- Participation hebdomadaire à un cycle de conférences professionnelles (interventions d'entreprises, thématiques dev / IA / cybersécurité)

Licence Informatique — Université de Bretagne Occidentale, Brest

2021 - 2023

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Langages** : Java, C/C++, Python, JavaScript, Kotlin, PHP, OCaml, Ada
- **Backend** : Spring Boot, Spring Data JPA, Node.js, CodeIgniter, REST, OpenAPI
- **Multiplatform** : Kotlin Multiplatform / Compose Multiplatform
- **Frontend** : Vue.js, React, HTML/CSS
- **Bases de données** : PostgreSQL, MySQL, MongoDB, MariaDB, SQLite
- **DevOps & outils** : Docker, Git/GitLab, Linux, Bash, Maven, Gradle
- **Tests** : JUnit, Mockito, Selenium, Postman
- **Compilation & systèmes** : LLVM IR, JFlex, CUP, OCamllex, Menhir, architecture logicielle

LANGUES

- Français : langue maternelle
- Anglais : technique / professionnel
- Mahorais : langue maternelle

CENTRES D'INTÉRÊT

- Veille technologique, informatique et systèmes logiciels